



IUT, département Informatique
2ème année
Année Universitaire 2016-2017

Programmation Web

Feuille de Travaux Pratiques n° 2

Éléments de *JavaScript* : Setup d'un Projet *Angular* sous *Ubuntu*

Objectifs :

Le but de ce *TP* est de créer un projet minimal avec *Angular*.

1 Installation et Premier Projet

On suivra le Tutoriel de prise en main d'*Angular* (qui nécessite d'être *root*) :

<https://angular.io/guide/quickstart>

Le résumé des commandes (pour la version 8) est le suivant :

```
mkdir monEssaiAngular
cd monEssaiAngular
sudo apt-get install -y build-essential
curl -sL https://deb.nodesource.com/setup_8.x | sudo -E bash -
sudo apt-get install -y nodejs
# npm est la gestionnaire de paquets propre à Angular
sudo npm install -g @angular/cli
# Créer un projet "my-app" :
ng new my-app
```

Pour recommencer l'installation en cas d'échec, il faut d'abord supprimer l'ancienne installation :

```
sudo apt-get --purge remove nodejs node npm
sudo apt-get clean
sudo apt-get autoclean
sudo apt-get -f install
sudo apt-get autoremove
```

puis recommencer.

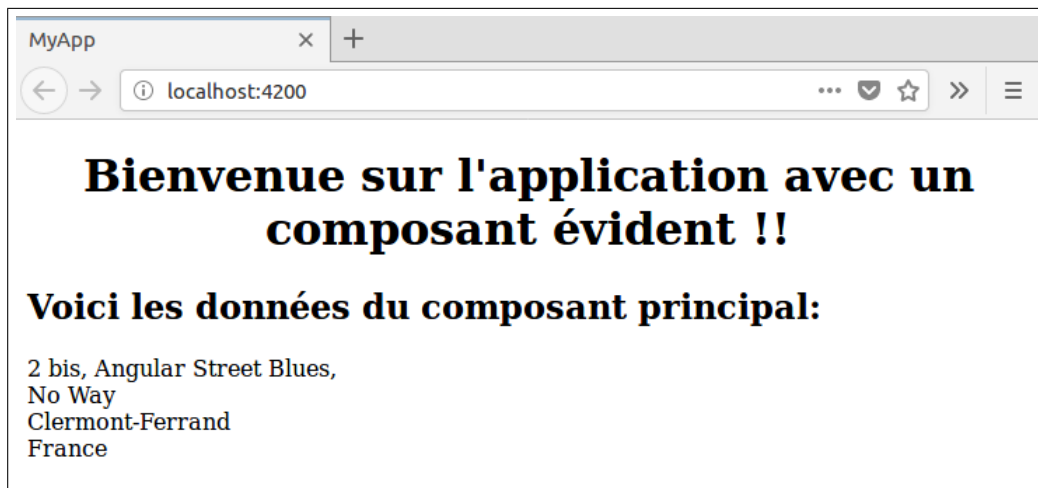


FIGURE 1 : Capture de l'exemple personnalisé de composant application

2 Éditer un composant basique

Voici un exemple avec un composant principal un peu plus compliqué (voir la figure 1).

app.component.ts

```
1 import { Component } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'app-root',
5   templateUrl: './app.component.html',
6   styleUrls: ['./app.component.css']
7 })
8 export class AppComponent {
9   title = 'l\'application avec un composant évident!';
10  id = '0123456789';
11  numeroRue='2 bis';
12  rue='Angular Street Blues';
13  complementAddr='No Way';
14  ville='Clermont-Ferrand';
15  pays='France';
16 }
```

app.component.html

```
1 <!--The content below is only a placeholder and can be replaced.-->
2 <div style="text-align:center">
3   <h1>
4     Bienvenue sur {{ title }}!
5   </h1>
6 </div>
7 <h2>Voici les données du composant principal:</h2>
8 <p>
9   {{ numeroRue }}, {{ rue }},
10  <br/>
11  {{ complementAddr }}
12  <br/>
13  {{ ville }}
```

```
14 | <br />
15 |   {{ pays }}
16 | </p>
```

3 Travail à Réaliser

En suivant un tutoriel de votre choix, vous mettrez en oeuvre au moins une des techniques suivantes :

1. L'inclusion de composants avec des `import` pour composer une vue structurée de plusieurs entités métier ;
2. Le *Data Binding* pour afficher les détails d'un élément dans une liste (*master details*) ;
3. Le *Pattern Observable* pour permettre l'édition d'un élément par un formulaire ou un `input`.